Configurer une liaison Bluetooth sous AppInventor		Nom : Prénom :
Date : /	p 1/1	Classe :

Eléments de programme (blocs)	Commentaires		
quand       BP_Connecte        Avant prise         faire       mettre       BP_Connecte        . Éléments        à ( Client_Bluetooth1        . Adresses et noms	<u>Récupère la liste des</u> <u>périphériques Bluetooth</u> appariés sur votre Smartphone		
quand     BP_Connecte      Après prise       faire     mettre     BP_Connecte      . Activé      à     appeler     Client_Bluetooth1      . Se connecter       adresse     BP_Connecte      . Sélection	Connexion au périphérique sélectionné		
quand       Clock1 • Chronomètre         faire       Image: Sinther alloss in the second	La programmation étant évènementielle, l'horloge a pour fonction de déclencher périodiquement ce traitement <u>Affiche périodiquement les</u> <u>messages émis par Arduino</u> sur la sortie Tx du module Bluetooth		
quand BP_START • .Clic   faire appeler   Client_Bluetooth1 • .Envoyer texte   texte " valeur:1 "	Envoi la chaine de caractères (« valeur:1 ») <u>au module</u> Bluetooth de la carte Arduino (entrée Rx) lors d'un clic sur le bouton Start		
faire appeler Client_Bluetooth1 .Déconnecter	Déconnecte la liaison Bluetooth		
Composants non-visible       A glisser/déposer       Designer > d'AppInventor !         Connectivité       →       Image: Connectivité       Image: Connectivité       Image: Connectivité         Client_Bluetooth1       Clock1       Client_Bluetooth1       Client_Bluetooth1       Client_Bluetooth1			