



## Configurer une liaison Bluetooth sous AppInventor

Nom : .....

Prénom : .....

Date : .... / .... / ....

p 1/1

Classe : .....

Éléments de programme (blocs)	Commentaires
	<p><b>Récupère la liste des périphériques Bluetooth</b> appariés sur votre Smartphone</p> <p><b>Connexion au périphérique sélectionné</b></p> <p><i>La programmation étant événementielle, l'horloge a pour fonction de déclencher périodiquement ce traitement</i></p> <p><b>Affiche périodiquement les messages émis par Arduino</b> sur la sortie Tx du module Bluetooth</p> <p><b>Envoi la chaine de caractères</b> (« valeur:1 ») <b>au module Bluetooth de la carte Arduino</b> (entrée Rx) lors d'un clic sur le bouton Start</p> <p><b>Déconnecte</b> la liaison Bluetooth</p>

Composants non-visible

A glisser/déposer dans la partie « Designer » d'AppInventor !

Connectivité



Client\_Bluetooth1



Clock1

Capteurs